Part Time Space Hero – Story’s för beta release.

Storys:

Bestäm spelets inramning (mål bakgrund)

Designa spelets intro / outro.

Designa den generella nivå strukturen (samla pengar, vad göra med pengar, mål, delmål?)

## Färdigställ GUI

* Hjärtan (HP)
* Fuel - Tank
* Ekonomi

## Meny System

* Start Skärm (Continue – Settings – New Game )
* Titelskärm för varje bana.

## Bandesign (1 -3)

## Verifiera/Färdigställ Sprites.

## Verifiera/Färdigställ Tiles

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Namn | Status | Ansvarig |
| Vatten | Ej klar | Karin |
| Syra | Ej klar | Karin |
|  |  |  |

## Verifiera/Färdigställ SFX

## Verifiera/Färdigställ Musik

## Städa upp i koden.

## Framtida Story’s

topplista